



APPLICATION PRODUCT

Heart to Heart

新卒採用パンフレット

AP APPLICATION PRODUCT



株式会社アプリケーションプロダクト
代表取締役社長 鷗沢 康治

**社員一人ひとりの個性を尊重し
互いに助け合って社員も会社も共に成長を。**

私たちアプリケーションプロダクト（APC）は、1983年の創立以来、企業としてお客様、売上や利益はもちろん大事ですが、それ以上に社員のことを大切に考えてまいりました。この考えは私が新入社員として働き始めた時から社長になった今でも変わっておりません。
社員一人ひとりの個性を尊重し互いに助け合って社員も会社も共に成長していきたい。この想いに共感し、これからのアプリケーションプロダクトを共に担ってくださる新しい仲間との出会いを楽しみにしております。

社名（商号）	株式会社アプリケーションプロダクト（企業ブランド名：APC）		
設 立	1983年9月14日		
資 本 金	30,000,000円		
社 員 数	109名（2023年4月）		
決 算 月	12月		
役 員	取締役会長	白澤	智之
	代表取締役社長	鷗沢	康治
	常務取締役	松戸	慎一
所 在 地	〒141-0022 東京都品川区東五反田1-25-11 五反田一丁目イーストビル 4F TEL 03-3446-7421 FAX 03-3446-7422		
事 業	ソフトウェア開発事業【ソリューション事業 / プロダクト事業】		
派 遣 事 業	労働者派遣事業 派13-306192		
認 定 資 格	ISO/IEC 27001:2013 / JISQ 27001:2014 登録番号 I262		
取 引 先 銀 行	三菱UFJ銀行	五反田支店	
	みずほ銀行	新橋中央支店	
主 要 取 引 先	富士通株式会社 株式会社富士通バンキングソリューションズ 株式会社富士通アドバンスシステムズ 株式会社エヌ・ティ・ティ・データ 株式会社NTTデータ・アイ 株式会社NTTデータ・エム・シー・エス 株式会社ベストコムソリューションズ ビジネスエンジニアリング株式会社 ビジネスシステムサービス株式会社 他 ※順不同(会社名敬称略)		

プロダクト事業



NACCS データ管理システム 台帳くん

『台帳くん』は輸出入許可通知書等NACCS電文を取り込み、データベース管理するシステムです。通関台帳の作成もサポートします。



保税貨物入出庫管理システム 保蔵くん

『保蔵くん』は保税貨物に特化した入出庫管理システムです。未許可の出庫を防止します。



輸出入・通関・請求パッケージシステム 海貨くん

『海貨くん』は海上貨物の輸出入業務・通関から請求までをカバーするセミオーダー・パッケージシステムです。



輸出入者向け許可書管理ツール シッパーくん

許可書管理ツール『シッパーくん』は輸出入許可書の管理や集計の効率化を図り、事後調査対策や電子書類の管理にもご活用いただけます。

ソリューション事業



金融ソリューション

主な開発実績

銀行・営業店システム	銀行・勘定系システム	生命保険・顧客管理システム
生命保険・契約保全システム	クレジット決済システム	クレジット与信システム



公共ソリューション

主な開発実績

国民健康保険システム	国民年金システム	収納/滞納システム
住民記録システム	介護保険システム	



情報通信系ソリューション

主な開発実績

顧客契約管理システム	請求管理システム	収納/売上管理システム
通信業 DWHシステム		



物流生産系ソリューション

主な開発実績

自動倉庫管理システム	物流管理システム	収納/在庫管理システム
生産管理システム	受注発注管理システム	製造業・経費/購買管理システム

入社後の半年間を使って新人研修を実施しております。

会社規則、情報セキュリティ、社会人マナー研修などは入社ガイダンスとして行い、その後約3か月に及ぶプログラム開発研修を外部研修として実施します。この期間は開発言語を学ぶだけではなく、実際のビジネスをイメージして仕事の仕方を学ぶこともできる研修になっております。

文系出身の方でもスムーズに業務に着任できるよう開発については概論などの基礎からしっかり学びながら実際の開発システムができてお客様に提供できるところまでを一通り行います。

その後3か月間のOJT期間では新入社員一人につき先輩社員が一人担当制となりしっかりサポートしていきます。そのため、入社前の言語研修などはありません。学生時代を有意義に過ごしたうえでご入社ください。

開発のことも、ビジネスのことも入社後のことは入社後にしっかり研修で学べます。皆さんの成長を応援しています。ともに成長しましょう。

内定者研修

内定者懇談会



内定者の交流を深めるため、自己紹介を兼ねたゲームを実施

内定者研修



入社前の心構えなど社会人になるための準備をします

入社前フォロー



採用担当者と一対一の面談を実施。入社前の不安や疑問などの相談に乗ります

イベント参加



全社員参加のイベントに出席し自己紹介をします

新入社員研修

社会人基礎教育



入社ガイダンス（就業規則、賃金規定 他）
・ビジネスマナー・情報セキュリティ教育・メンタルヘルス

OJT



プロジェクト参入し先輩について業務を行います
・OJT報告会・参入後、採用担当によるフォローアップ面談を実施します

技術研修



システムエンジニア概論、アルゴリズム、JAVA等のソフトウェア開発を基礎から学びます

フォローアップ研修



2年目、3年目にかけてフォローアップ研修を実施します
・配属後の振り返りと今後・セルフマネジメント・技術研修 等

会社イベント

全体会

毎年3月・6月・12月に行われます。社員の慶弔報告や部活の活動報告等を行います。



社員総会

年に一度開催される社員全体総会です。企業の中長期経営計画の発表や経営報告、社員会の意見交換等を行える総会を開催しております。



部活動

各部活の活動

フットサル部、ラケット部、野球部が活動をしています。部費として社員会からの費用補助があります。参加は自由ですので時間があればぜひ参加ください！



社員会イベント

バーベキュー

社員はもちろん、希望があれば社員の家族も自由に参加できるバーベキュー等も開催されます。



ボーリング大会

年に一度開催されている恒例のイベントになります。豪華景品が用意されるため参加者の本気度も高めます。





A.N

ソリューション統括本部
2017年入社
日本大学 商学部商学科
卒業

学生ほど長い休みは取れないので、旅行は学生のうちに満喫してください。

IT業界を選んだ理由は？

大学の先輩が就職していたり、周りの友人もIT業界を目指している子が多くそういった影響をうけて自分でも自然と視野に入れていました。文系学生でも将来を見据えて長く働ける仕事を考えたときに、「手に職」をつけることが大切なのかと思いました。IT業界であれば、学生の時に未経験で資格がなくても入社後の研修で技術を身に付けることができるので、結婚・出産を経てもスムーズに復帰し働いていけると思い選びました。

研修はどうでしたか？

最初は、英語でいうところの「THIS IS A PEN」レベルの基礎からはじまったので理解できましたが、学生の時あまりパソコンを使っていなかったこともあって、正直、あまりついていけませんでしたが、先生はついていけてないことをわかっていてくれて、研修中も気にかけて見に来てくれたり、同期の仲間にも助けられてやりきることができました。

仕事の内容は？

メガバンクで使われるシステム開発プロジェクトに参加しています。改修したシステムが正しく動くか、不具合がないか検証する作業を担当しています。その前は設計書の誤記修正や読みやすく書き換えたりなどの修正、テスト仕様書の作成も担当していました。

趣味・OFFは？

作業の調整をして平日の2日間はホットヨガに通っています。他にも食べることが好きなので、週末は友達とランチして映画を観に行ったり、エステに行ったり、最近では大阪へ旅行に行きました。仕事を頑張っている分、自分へのご褒美だと思っています。会社のフットサルに参加しているので、それも楽しくて割と練習は参加しています。

文系の学生に伝えたいこと

文系の学生は「IT業界」と聞くとプログラミングしているイメージだと思います。わたしもそうでした。実際は意外とプログラミングしている人だけではなく、設計書やテスト仕様書を書いたり、テストをしたり、他の仕事も多いのでプログラミングを知らないから出来ないかと敬遠しないでください。資格がなくてもできるので、ぜひIT業界もみていただきたいと思います。



J.A

ソリューション統括本部
2018年入社
工学院大学 情報学部
コンピュータ科学科卒業

自分に合う会社を見つけられるよう就活に臨んでください。

研修はどうでしたか？

課題のシステムをチームで作成しました。技術者リーダーを任されて、メンバーにわからないところを教えたり自分も教わったりしました。チームで作り上げることは大学で経験した事がなかったので、いい経験になりました。個々で作ったものを1つに合わせる際、お互いの認識の違いでうまくいかず、自分にコミュニケーション力が足りなかったという実感もしました。

入社前と入社後のギャップは？

配属されたプロジェクトでは、言いたいことも言い合い、仲の良い人同士は友達口調で話していたり、緊張していた自分が堅過ぎました。お客様や同じプロジェクトに参加されている他社の方たちともフレンドリーに接していたことにも驚きました。こんな雰囲気の良いの？と、割と楽しげに仕事をしているなど思いました。

APCの雰囲気は？

他プロジェクトの方とも話す機会が結構あって、フレンドリーな雰囲気だと思います。大学時代の同級生に聞くと、その会社では他部署との関わりはあまりないと聞きましたがAPCでは年3回、全員参加で集まる全体会があって会社全体で良い雰囲気をつくる努力をしていると感じます。

学生に伝えたいこと

学生の間にはできるだけ遊んでおくことだと思います。まとまった休みが少なくなるので、学生のうちに遊べるだけ遊んでおいたほうが良いのかなと思います。



K.H
ソリューション統括本部
2020年入社
専門学校国際理工カレッジ
情報システム科卒業

オンとオフ、節約と贅沢、というようにメリハリをつけると「社会人ならではの」経験もたくさんできて充実した時間を過ごせるのでお勧め！

入社の決め手は？

学内で開催された企業説明会では、学生への問いかけも多く明るい印象を受けました。会社説明会を聞いて「会社の実情を本音で語っている」感じが伝わってきて説明会なのに「リアルで楽しい」という印象が衝撃でした。インターンシップでは、プロジェクト訪問をして先輩に会社のことや社会人生活について聞くことができたのですが、そこでも他の会社では聞けないような事も聞いていいよと言われて、たくさん本音で質問ができました。先輩と話す中で具体的に入社後をイメージできて、APCに入社したいという気持ちがさらに高まりました。

OJTはどうでしたか？

外部研修後のOJTでは始めに業務についての説明を受けて、簡単なプログラム修正から行いました。今までJAVAの勉強をしてきましたが、コードのロジックがプロジェクトの開発ルールなどによって異なるため苦労することも多かったです。まずは自分で一度考えて解決できない場合は先輩にフォローしてもらいながら、一つ一つの課題をクリアした時は達成感を感じました。プロジェクトの雰囲気を知るところから先輩がしっかりサポートしてくれたことでコミュニケーション、コーディングの力を身につけることが出来ました。

社会人になって心掛けていることは？

OJTの先輩の影響で、ノー残業を日々の目標にしています。そのためには、タスクに対してどのくらい時間がかかるのかを意識することが大切なことだと先輩から学び、少しずつですが作業工数の把握が身につけてきました。このタスクは今日中に終わりそう、もう一つのタスクに着手すると明日までかかりそうとイメージしながらスケジュールを自分で組み立てて仕事をしています。タスク管理ができるようになって有給休暇も計画的に取得するようになりました。もともと取りづらい雰囲気はまったくないので安心してください。

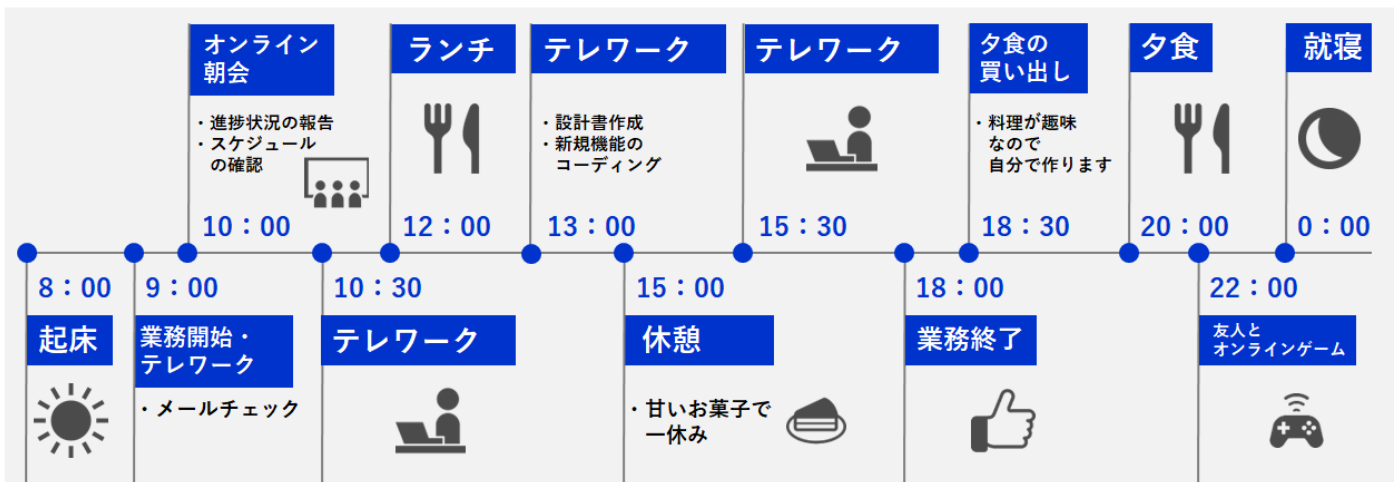
APCの雰囲気は？

OJTはテレワークのプロジェクトでしたが、OJT期間とその後仕事に慣れるまでは先輩も毎日出勤して隣でフォローしてくれていました。先輩との距離が近くて、雑談をしながら穏やかな雰囲気です仕事をしています。また、コロナ禍で会社全体のイベントは中止となっていますが、配属先のチームやサークル活動を通して先輩と交流をしています。みなさん仲が良く、入社前からイメージしていた通りアットホームな会社だと実感しています。

学生に伝えたいこと

休日は仕事のことを忘れて思いっきり遊んでいます。友人と食事に行ったり、会社の先輩や同期とサークル活動に参加したり好きなことをして過ごしています。このような時間が心の支えになると思いますので、学生のうちに「好きなこと」をたくさん見つけてください。

K.Hさんのスケジュール





お客様の要望通りにプログラムが作れたとき「よし！」っと達成感を感じます

仕事内容は？

証券会社のWebシステム開発プロジェクトに参加しています。規模の大きなシステムなのでプロジェクトメンバーも多く、画面ごとに担当を割り振られています。1画面担当していてJAVAのコーディングと単体テスト、現在は結合テストとバグ改修を行っています。

R.I

ソリューション統括本部
2021年入社
太田情報商科専門学校
工業専門課程情報システム
学科卒業

OJTはどうでしたか？

OJTでは保守開発のプロジェクトに参加しました。まずは、業務内容を説明してもらい、それなりに分厚いガイドブックと併せて業務内容の理解を深めました。その後は、案件単位で担当するプロジェクトでしたので、お客様の要望を受けて基本設計、詳細設計、コーディング、テストまで一通りの開発工程を担当しました。当初はすべてのフェーズを1人で出来るか不安でしたが、先輩に質問しやすい環境でしたので安心して取り組むことが出来ました。

失敗したことは？

テレワークのため、先輩に相談するかどうかの判断に迷うこともあり、早めに相談すべきところまで来ていなかったことがあります。今ではオンライン朝会、夕会のタイミングで質問や確認をして、伝わりにくいときはTeamsなどのオンラインツールを使って画面を共有しながら質問をするように心がけています。

社会人ならではの楽しみは？

これが欲しい！と思ったときにポチっと買えることが社会人ならではのだと思っています。学生のときにはなかった感覚です。ゲームが好きなので、子供の頃にやりたかったけど買えなかったゲームを今では大人買いして楽しんでいます。

部活には所属していますか？

配属先の先輩から誘われてフットサル部に入部しました。コロナ禍で試合は開催されていませんが、練習にはほぼ参加していて、テレワークではなかなか体を動かす機会がないのでリフレッシュになっています。

R.Iさんのスケジュール





Y.G

ソリューション統括本部
2022入社
新潟コンピュータ専門学校
ゲームクリエイター科卒業

東京での就職を考えている人は、何回か遊びに来てみることをオススメします。電車や町に慣れることで東京で働くことへの不安が払拭されると思います。

入社決め手は？

システム開発に関わりたいたいという思いで会社を探していて、学校から案内があった会社の中から、目に留まったAPCの会社説明会に参加しました。採用担当が話しやすく親しみやすい雰囲気だったことと、学校の先生からOBが多いと聞いて自分でも働いていけるって安心感につながったことが決め手になりました。

目標は？

プログラムを1つ1つひも解いてシステムの構造を解析することが好きで、これからもずっとシステム開発に携わっていきたいです。APCメンバーだけでなく他社の方からアドバイスをいただくこともあり、学ぶことも多く刺激になっています。3つのプロジェクトを経験しましたが、どのプロジェクトもインシデントなどなにかあるときはバタバタするけど、普段は穏やかな雰囲気の仕事をしています。今後も様々なプロジェクトに携わって、よりシステムについて詳しくなることが目標です。

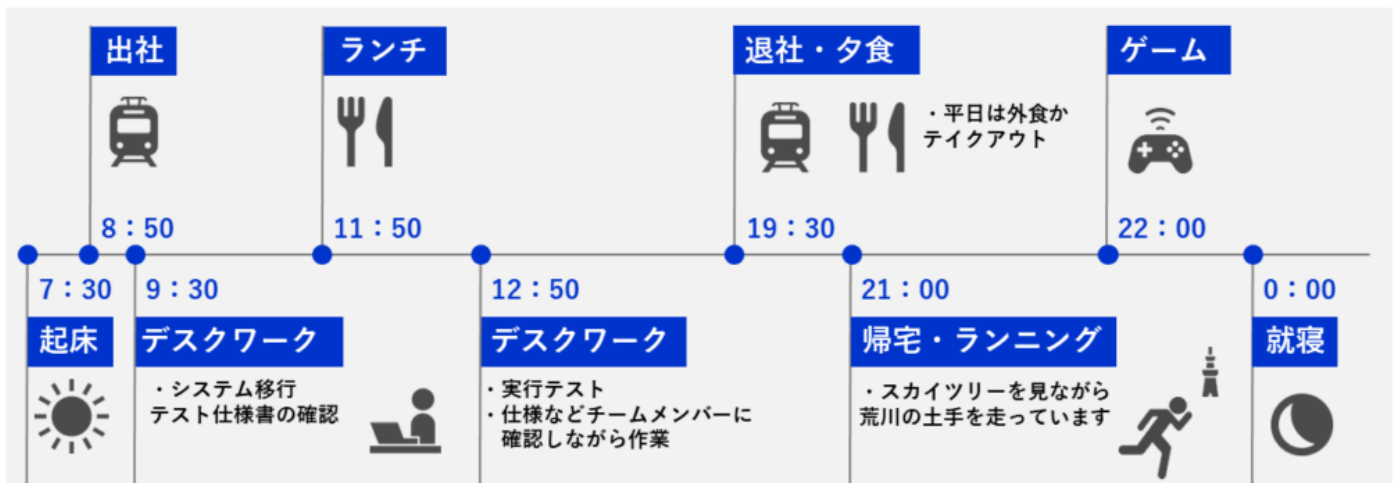
東京ならではの楽しみは？

ゲーム関連の大きなイベントは東京から近いところで開催されることが多く、学生の頃は交通費などお金がかかるため諦めていましたが、今では気軽に行けるのは東京に住むメリットだと感じています。東京はなんでも揃っていてとても便利です。近場はいつでも行けるので休日は足をのばして、遠くに住んでいる友人に会いに行ったりと遠出をしてリフレッシュしています。

地元の学生に伝えたいこと

はじめての一人暮らしで家事が不安でしたが、YouTubeレシピや食材キットなどお助けツールがあるので活用してなんとかこなっています。料理は休日のみにして、平日は外食などを楽しんでいます。

Y.Gさんのスケジュール





S.N

ソリューション統括本部
2022入社
産業能率大学
情報マネジメント学部
現代マネジメント学科
宇都宮ビジネス電子専門学校 経営情報科 大学Wスクール (SE養成) 卒業

社会人になってからは平日はしっかり仕事をして、仕事後と休日はおもいっきり好きなことをしています。メリハリをつけて過ごすことが増えて時間の使い方がうまくなりました。

研修はどうでしたか？

初めてJAVA言語に触れたので不安もありましたが、基礎的なところからしっかりと学ぶカリキュラムでしたので安心して研修に臨むことができました。また、わからないことがあっても講師や同期に気兼ねなく質問できる環境が整っていたことも安心につながりました。チーム演習ではライブラリアンを担当しましたが、担当の作業だけではなく各工程を機能別で分担して設計書の作成、プログラミング、テストと全ての工程を担当しましたので、システム開発の流れを体験することができて自信につながりましたし、システムが完成したときは成長を感じました。

入社前と入社後のギャップは？

社会人になると、厳しい方もいる環境で仕事をするというイメージでいましたが、意外とそのようなことはなくて、あたたかくて優しい方が多いことがギャップでした。ただ、社会人としての教育はしっかりと、言い方は柔らかいですが細かい部分もちゃんと指摘されます。他社の方も一緒に仕事をしていて、会社関係なく教え合うことが当たり前でとてもいいチームで仕事をしています。

仕事の内容は？

運用・保守フェーズのため、お客様から指摘があった内容を調査、インシデントであれば改修して納品まで行っています。機能改善などの要望を受けた場合は、プロジェクト内でどのように対応するか検討を行ってその結果をお客様に説明しています。お客様と直接話をする機会が多く、業務知識や仕様の理解が必須となりますが、知識はまだ足りないのでチームメンバーや他部署と連携をとりながら対応しています。

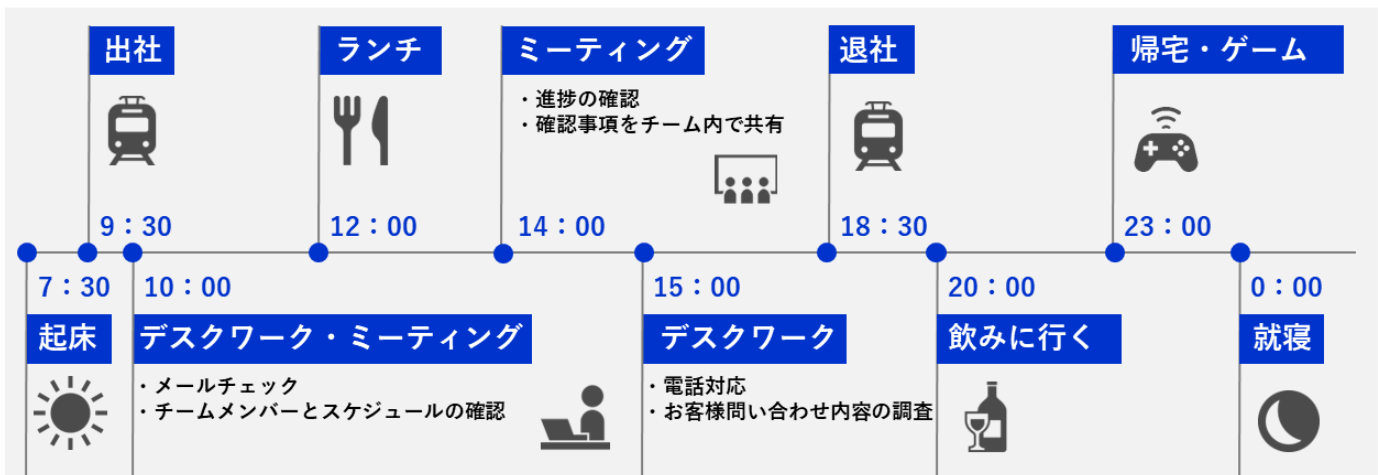
APCの雰囲気は？

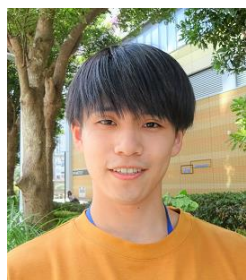
優しい先輩が多くて、職場を明るくしてくれます。一息ついたときには冗談で笑わせたりと、わいわいした雰囲気です。APCの部長と一緒に仕事をしていますが、チームが編成された当初は「部長」なので話しかけづらかったのですが、質問したことに丁寧にわかりやすく教えてくれて、雑談したり、気さくに接してくれるので上司との距離がこんなに近いのかと印象が変わりました。フットサルで普段は他のチームで仕事をしている部長たちと会うこともあります。皆さん上下関係をそれほど感じることがなくて、緊張しないで楽しく接することができます。

社会人ならではの楽しみは？

学生の頃は居酒屋に行っていました。今は自宅近くのバーでゆっくりと飲むことが多いです。通っているうちに同年代や少し年上の常連客の方々と話すようになり、今では一緒に飲んだり、フットサルなど休日に出かけることもあります。会社の先輩方以外にもそんな出会いがあって、とてもいい環境で生活ができています。想像していたよりあたたかい人が多くて、ずっと住みたいぐらい今の街が好きです。「冷たい人が多い」って東京のイメージが変わりました。また、社会人になってバイトとは全然違う金額をもらえるようになったので、値段を気にせず欲しいものや食べたいものを選んでいきます。今はインテリアにこだわっていて自分で決めた好きなものに囲まれて充実しています。社会人だなんて実感します。

S.Nさんのスケジュール





**APCは部活やサークルが充実しています。
スポーツでリフレッシュしましょう。**

プロジェクトの雰囲気は？

公共システムの開発に携わっていて上流工程の設計を担当をしています。プロジェクトにはAPCメンバーは15人ほどいて、いくつかのチームに分かれて仕事をしています。参画しているプロジェクトでは、参加は任意ですが、お花見などのイベントや飲み会があり、他のチームの方や他社の方とコミュニケーションをとれるので積極的に参加しています。仕事上でも話しやすくなって業務上の連携などがスムーズにできていると感じます。

S.H

ソリューション統括本部
2022入社
太田情報商科専門学校
工業専門課程情報システム
学科卒業

OJTはどうでしたか？

まずは業務理解、パッケージシステムの仕様を把握するところからはじめて、その後先輩と一緒に改修案件に携わりました。どのように直したらいいかを相談しながら固めて、設計書修正、プログラム改修、最後にテストを行いタスク完了となります。3か月間様々な案件に携わり、最終的には自分一人で案件を担当しました。教育担当だけでなく周りのみなさんがフォローしてくれる環境だったこともあり、問題なく進めることができました。

やりがいは？

プログラミングは学校で勉強してきたので分からないことはありませんが、業務内容やシステムの仕様、法改正で仕様が変わることもあって日々勉強です。様々な機関との関わりもあるので、データ連携などの仕様理解は難しいですが、常に学ぶことがあることが面白くてやりがいにつながっています。

部活には参加していますか？

スポーツが好きで体を動かしたいので、部活に参加して気分転換をしています。バスケットボールをやりたいと上司に相談したところ、部長が動いてくれて想定以上の人数を集めて実施することが出来ました。部活やサークル活動を機に、他のプロジェクトの先輩後輩や他社の方と飲みに行ったりと交流が広がるので、これからも参加していきたいと思います。

休日の過ごし方は？

きれいな景色を見るのが好きで、都庁の展望台へ夜景を見に行ったり、隅田川の花火大会など楽しんでいます。夏休みは秋田の大曲花火大会に行く計画を立てて、12,000円のベンチを予約しました。学生の頃に比べてお金は自由に使えるようになったので、欲しいものを買って、行きたいところに行っています。

S.Hさんのスケジュール

